

Absolute Tennis Manager

Absolute tennis Manager © est un jeu vous permettant d'incarner un joueur de tennis professionnel, et de gérer tous les aspects sportifs et quotidiens de sa carrière.

En vous entourant d'un staff plus ou moins élargi, aux compétences diverses, vous progresserez techniquement, tactiquement, physiquement et mentalement, pour tenter de remporter les plus grands tournois du monde.

Progresser dans la hiérarchie mondiale du Tennis, jusqu'à en devenir le N°1, et faites-vous une place de choix dans le *Hall Of Fame*, le classement des légendes de toute l'histoire de ce merveilleux sport.

Tennis is wonderful !

1 Table des matières

1	TABLE DES MATIERES	2
2	CONCEPTS GENERAUX	6
2.1	LES JOUEURS	7
2.1.1	<i>Caractéristiques techniques.....</i>	7
2.1.2	<i>Caractéristiques physiques.....</i>	8
2.1.3	<i>Caractéristiques mentales.....</i>	8
2.1.4	<i>Coefficients de surfaces.....</i>	8
2.1.5	<i>Popularité des joueurs.....</i>	9
2.1.6	<i>Réputation des joueurs.....</i>	9
2.2	LES STAFFS	10
2.2.1	<i>Les différents types de staff.....</i>	10
2.2.2	<i>Les bonus des staffs.....</i>	10
2.3	LES AUTRES ACTEURS	10
2.3.1	<i>Les Sponsors.....</i>	10
2.3.2	<i>Les Arbitres.....</i>	11
2.4	LES TOURNOIS DU CIRCUIT	11
2.4.1	<i>Les Major.....</i>	11
2.4.2	<i>Les ATT 1000.....</i>	12
2.4.3	<i>Les ATT 500.....</i>	12
2.4.4	<i>Les ATT 250.....</i>	12
2.4.5	<i>Les CTT V.....</i>	12
2.4.6	<i>Les CTT IV.....</i>	13
2.4.7	<i>Les CTT III.....</i>	13
2.4.8	<i>Les CTT II.....</i>	13
2.4.9	<i>Les CTT I.....</i>	13
2.4.10	<i>Les FTT II.....</i>	14
2.4.11	<i>Les FTT I.....</i>	14
2.4.12	<i>Les ATT Finals.....</i>	14
2.4.13	<i>La Davis Cup.....</i>	15
2.4.14	<i>Les Olympic Games.....</i>	15
2.5	LES LISTES.....	16

3	CREER UNE NOUVELLE PARTIE	17
3.1	MODE JOUEUR INCARNE.....	17
3.2	MODE JOUEUR CREE.....	18
4	LES MATCHS.....	19
4.1	L'ONGLET MATCH.....	19
4.2	L'ONGLET STATISTIQUES.....	20
4.3	L'ONGLET PLAN DE JEU.....	20
4.4	L'ONGLET STRATEGIE.....	20
4.5	L'ONGLET PRESENTATION.....	22
4.6	L'ONGLET RAPPORT COACH.....	22
5	MENU SYNTHESE.....	23
5.1	ONGLET VOTRE MENU.....	23
5.2	ONGLET VOTRE PROGRAMME.....	23
5.3	ONGLET TOURNOIS DE LA SEMAINE.....	23
5.4	ONGLET INFOS DU CIRCUIT.....	24
5.5	ONGLET MESSAGERIE.....	24
6	ORGANISER VOTRE VOYAGE	26
7	MENU ENTRAINEMENT	27
7.1	PLANIFIER DES ENTRAINEMENTS.....	27
7.2	MODIFIER LES ATELIERS D'ENTRAINEMENTS.....	27
7.3	RAPPORT D'ENTRAINEMENT.....	28
8	MENU ANALYSE DES MATCHS	29
8.1	RECHERCHE DE MATCHS.....	29
8.2	STATISTIQUES COMBINEES.....	29
8.3	DERNIER MATCH JOUE.....	29
9	MENU TACTIQUES.....	30
10	MENU FINANCES	31
10.1	BALANCE GENERALE.....	31
10.2	DETAIL DES MOUVEMENTS.....	32
10.3	BANQUES.....	33

11	MENU SANTE GENERALE	34
11.1	BLESSURES ET ALERTES PHYSIQUES.....	34
11.2	SOINS.....	34
12	MENU LANGUES.....	36
13	MENU DOMAINE.....	37
13.1	LISTE DES ELEMENTS DU DOMAINE.....	37
13.2	LA RENOVATION DE VOTRE DOMAINE.....	39
14	MENU ACTIVITES.....	40
15	MENU STAFF.....	42
16	MENU SPONSOR.....	43
17	MENU VIE DE FAMILLE.....	44
18	MENU VACANCES.....	45
19	MENU CALENDRIER.....	46
20	MENU PLANNING.....	48
21	MENU CONTACTS.....	49
21.1	NEGOCIATIONS EN COURS.....	49
21.2	REPertoire TELEPHONIQUE.....	49
21.3	APPELS EFFECTUES.....	49
21.4	AMIS.....	49
21.5	ENNEMIS.....	50
22	MENU RESULTATS.....	51
23	MENU CLASSEMENTS.....	52
24	MENU STATISTIQUES.....	53
24.1	ONGLET GENERAL.....	53
24.2	ONGLET TECHNIQUE GENERALE.....	53
24.3	ONGLET TECHNIQUE FOND DE COURT.....	53
24.4	ONGLET TECHNIQUE FILET.....	54
24.5	ONGLET SERVICE.....	54

25	MENU CONSULTATIONS	55
26	MENU ARCHIVES	56
26.1	ONGLET PALMARES	56
26.2	ONGLET ATT MAJOR	56
26.3	ONGLET TOURNOIS	56
26.4	ONGLET MATCHS	56
26.5	ONGLET AUTRES	57
26.6	ONGLET PAYS	57
27	MENU RECORDS	58
27.1	ONGLET RECORDS DU TENNIS	58
27.2	ONGLET RECORDS ATM	58
28	MENU HALL OF FAME	59
29	MENU CARRIERE	60
29.1	ONGLET POINTS DE CARRIERE	60
29.2	ONGLET BAREME DES RESULTATS	60
29.3	ONGLET BAREME DES MATCHS	60
29.4	PRENDRE VOTRE RETRAITE	60
30	MENU PARAMETRES	62
31	MENU FAVORIS	63
32	MENU RECHERCHE	64
33	AIDE	65
34	MENU A PROPOS	66
35	MENU ACHETER ATM	67
36	EN CAS DE PROBLEMES	68

2 Concepts généraux

Cette section présente les concepts généraux de *Absolute Tennis Manager* ©, que vous retrouverez tout au long des différents écrans composant le jeu.

2.1 Les joueurs

2.1.1 Caractéristiques techniques

Caractéristique	niveau minimal	Niveau maximal	Description
Service - Puissance	1	9999	Capacité à servir puissamment, pour plus d'aces
Service - Régularité	1	9999	Capacité à limiter les fautes au service, pour moins de doubles fautes
Service - Précision	1	9999	Capacité à trouver des zones au service pour gêner l'adversaire
Coup droit - Puissance	1	9999	capacité à frapper la balle puissamment en coup droit
Coup droit - Régularité	1	9999	Capacité à limiter les fautes en coup droit
Coup droit - Précision	1	9999	Capacité à trouver des zones en coup droit pour gêner l'adversaire
Revers - Puissance	1	9999	capacité à frapper la balle puissamment en revers
Revers - Régularité	1	9999	Capacité à limiter les fautes en revers
Revers - Précision	1	9999	Capacité à trouver des zones en revers pour gêner l'adversaire
Lift	1	9999	Capacité à recouvrir la balle pour lui apporter un rebond haut
Chop	1	9999	Capacité à passer sous la balle pour lui apporter un rebond bas
Retour de service	1	9999	Capacité à lire le service adverse
Volée de coup droit	1	9999	Capacité à être performant en volée de coup droit
Volée de revers	1	9999	Capacité à être performant en volée de revers
Smash	1	9999	Capacité à être performant en smas
Demi-volée	1	9999	Capacité à être performant en demi-volée
Passing-shot	1	9999	Capacité à passer l'adversaire sur un côté lorsqu'il est au filet
Lob	1	9999	Capacité à passer l'adversaire en hauteur lorsqu'il est au filet
Amortie	1	9999	Capacité à placer la balle juste derrière le filet
Toucher de balle	1	9999	Capacité à manier la balle avec son poignet
Contre	1	9999	Capacité à se servir de la puissance de l'adversaire
Régularité longueur de balle	1	9999	Capacité à jouer de longues balles pour gêner l'adversaire

2.1.2 Caractéristiques physiques

Caractéristique	niveau minimal	Niveau maximal	Description
Souplesse	1	9999	Capacité à limiter les blessures légères
Vitesse	1	9999	Capacité à se déplacer rapidement sur la balle
Endurance	1	9999	Capacité à être performant sur les longs points et les longs matchs
Présence au filet	1	9999	Capacité à prendre de la place au filet pour rendre difficiles passings-shots et lobs
Jeu de jambes	1	9999	Capacité à être bien placé sur la balle, et à bien défendre
Réflêxes	1	9999	Capacité à réagir lorsque la balle arrive vite ou est proche
Résistance physique	1	9999	Capacité à enchaîner les efforts tout au long de l'année

A cette liste, doivent être ajoutées les fonciers sur 3 mois et sur 1 an. Ces caractéristiques, que vous pourrez faire progresser à l'entraînement, vous garantiront un socle physique minimal lors de vos matchs.

2.1.3 Caractéristiques mentales

Caractéristique	niveau minimal	Niveau maximal	Description
Confiance en soi	1	9999	Capacité à bien jouer les points importants
Constance	1	9999	Capacité à être régulier en termes de performances
Sang froid	1	9999	Capacité à bien gérer émotionnellement l'environnement d'un match

2.1.4 Coefficients de surfaces

Surface	Coefficient minimal	Coefficient maximal	Description
Dur	X 0,5	X 1,5	Coefficient multiplicateur des caractéristiques sur dur
Terre battue	X 0,5	X 1,5	Coefficient multiplicateur des caractéristiques sur terre battue
Gazon	X 0,5	X 1,5	Coefficient multiplicateur des caractéristiques sur gazon

2.1.5 Popularité des joueurs

La popularité des joueurs est notamment essentielle pour deux aspects :

- Obtenir un maximum de soutien du public pendant les matchs, même si vous ne jouez pas dans votre pays (le public aura son importance lorsque vous jouerez à domicile bien entendu).
- Améliorer sensiblement votre réputation, celle-ci vous permettra d'attirer de bons staffs qui vous contacteront plus facilement si votre mais aussi de bons sponsors, très sensibles à cela.

Pour gagner en popularité, certaines activités sont faites pour cela. Vous le découvrirez en consultant les axes de progression sur chacune d'elles.

Vous en acquerrez également en réalisant de bonnes performances sur des tournois observés de toute la planète, par exemple les Olympic Games, la Davis Cup ou les tournois majeurs.

2.1.6 Réputation des joueurs

La réputation des joueurs est synonyme de votre fiabilité et de votre sérieux aux yeux de tous les staffs et de tous les autres joueurs.

Meilleure elle sera, plus les staffs compétents vous contacteront ou seront intéressés par vos propositions. Il en est de même pour les sponsors.

Pour avoir une réputation solide, soyez corrects avec les staffs, les joueurs, et essayez d'avoir la meilleure popularité possible.

Vous acquerrez également un peu de réputation en réalisant de bonnes performances sur des tournois observés de toute la planète, par exemple les Olympic Games, la Davis Cup ou les tournois majeurs, mais votre attitude reste plus importante.

2.2 Les staffs

2.2.1 Les différents types de staff

Staff	Rôles
Entraîneur	Il vous aide à progresser techniquement et tactiquement Il peut fournir également des rapports plus ou moins détaillés sur votre adversaire
Préparateur physique	Il vous aide à progresser physiquement
Préparateur mental	Il vous aide à progresser mentalement
Physiothérapeute	Il optimise vos blessures et votre corps en général Il fournit un bilan détaillé de votre état de santé
Kinésithérapeute	Il peut soigner vos légères blessures et optimiser votre récupération Il fournit un bilan détaillé de votre état de santé
Soigneur	Il apporte des soins spécifiques selon les parties du corps Il fournit un bilan détaillé de votre état de santé

2.2.2 Les bonus des staffs

Chacun des staffs (entraîneur, préparateur physique, préparateur mental, physiothérapeute, soigneur et kinésithérapeute) peut avoir une ou plusieurs compétences sur des caractéristiques en particulier.
Si c'est le cas, vous pourrez l'observer sur leur fiche.

Ces bonus vous seront profitables lors des entraînements notamment, et parfois dans d'autres circonstances.

2.3 Les autres acteurs

2.3.1 Les Sponsors

Les sponsors vous permettent d'avoir des revenus d'argent réguliers, et pour certains, des revenus exceptionnels.

Contrairement aux staffs, vous ne pouvez pas solliciter vous-même un contrat avec un sponsor. C'est celui-ci qui vous contactera s'il juge intéressant d'investir sa marque sur votre personne et vos performances.

Un contrat proposé par un sponsor contient plusieurs clauses, la plupart intéressantes pour vous (revenus mensuels, primes selon les tournois gagnés, ...), mais également parfois des contraintes (promouvoir la marque un certain nombre de fois avant une date limite, soigner votre image, avoir de bonnes performances, ...).

Chaque sponsor a sa tenue (Maillot et Short), et vous devrez l'honorer lors des matchs.

2.3.2 Les Arbitres

Les arbitres ont certaines caractéristiques qui peuvent légèrement influencer sur le cours d'un match, par exemple selon leur niveau d'autorité ou leur vision du jeu.

Lorsque le '*Hawk Eye*' est demandé par l'un des deux joueurs, l'arbitre n'a plus d'influence sur le point en cours.

2.4 Les tournois du circuit

2.4.1 Les Major

Dans une saison de Tennis, il y a 4 Majors :

- Melbourne, en Australie
- Roland Garros, en France
- Wimbledon, en Angleterre
- US Open, aux Etats-Unis

Les Majors sont les tournois les plus importants de la saison. Ce sont ceux qui rapportent le plus de points ATT (2000 points pour le vainqueur) et qui rapportent le plus de *Prize Money*.

Si un joueur remporte les 4 Majors sur une même saison, on dit qu'il réalise le Grand Chelem, ce qui n'a jamais été fait dans l'ère moderne.

Les sélections à un tournoi Major se font sur la base du Classement Technique.

240 joueurs sont sélectionnés pour un tournoi Major, les 128 joueurs les moins bien classés passeront par les qualifications et devront remporter 3 matchs pour accéder au tableau final, lequel contient les 112 joueurs déjà inscrits sur la base de leur classement technique ainsi que les 16 joueurs qualifiés.

2.4.2 Les ATT 1000

Les ATT 1000 sont au nombre de 9 dans une saison, ils rapportent 1000 points aux vainqueurs.

Les sélections à un tournoi ATT 1000 se font sur la base du Classement Technique.

120 joueurs sont sélectionnés pour un tournoi ATT 1000, les 64 joueurs les moins bien classés passeront par les qualifications et devront remporter 3 matchs pour accéder au tableau final, lequel contient les 56 joueurs déjà inscrits sur la base de leur classement technique ainsi que les 8 joueurs qualifiés.

2.4.3 Les ATT 500

Les ATT 500 sont au nombre de 26 dans une saison, ils rapportent 500 points aux vainqueurs.

Les sélections à un tournoi ATT 500 se font sur la base du Classement Technique.

60 joueurs sont sélectionnés pour un tournoi ATT 500, les 32 joueurs les moins bien classés passeront par les qualifications et devront remporter 3 matchs pour accéder au tableau final, lequel contient les 28 joueurs déjà inscrits sur la base de leur classement technique ainsi que les 4 joueurs qualifiés.

2.4.4 Les ATT 250

Catégorie la plus faible du circuit ATT, les ATT 250 sont au nombre de 78 dans une saison, ils rapportent 250 points aux vainqueurs.

Les sélections à un tournoi ATT 250 se font sur la base du Classement Technique.

60 joueurs sont sélectionnés pour un tournoi ATT 250, les 32 joueurs les moins bien classés passeront par les qualifications et devront remporter 3 matchs pour accéder au tableau final, lequel contient les 28 joueurs déjà inscrits sur la base de leur classement technique ainsi que les 4 joueurs qualifiés.

2.4.5 Les CTT V

Les CTT V sont au nombre de 38 dans une saison, ils rapportent 125 points aux vainqueurs.

Les sélections à un tournoi CTT V se font sur la base du Classement Technique.

60 joueurs sont sélectionnés pour un tournoi CTT V, les 32 joueurs les moins bien classés passeront par les qualifications et devront remporter 3 matchs pour accéder au tableau final, lequel contient les 28 joueurs déjà inscrits sur la base de leur classement technique ainsi que les 4 joueurs qualifiés.

2.4.6 Les CTT IV

Les CTT IV sont au nombre de 14 dans une saison, ils rapportent 110 points aux vainqueurs.

Les sélections à un tournoi CTT IV se font sur la base du Classement Technique.

60 joueurs sont sélectionnés pour un tournoi CTT IV, les 32 joueurs les moins bien classés passeront par les qualifications et devront remporter 3 matchs pour accéder au tableau final, lequel contient les 28 joueurs déjà inscrits sur la base de leur classement technique ainsi que les 4 joueurs qualifiés.

2.4.7 Les CTT III

Les CTT III sont au nombre de 20 dans une saison, ils rapportent 100 points aux vainqueurs.

Les sélections à un tournoi CTT III se font sur la base du Classement Technique.

60 joueurs sont sélectionnés pour un tournoi CTT III, les 32 joueurs les moins bien classés passeront par les qualifications et devront remporter 3 matchs pour accéder au tableau final, lequel contient les 28 joueurs déjà inscrits sur la base de leur classement technique ainsi que les 4 joueurs qualifiés.

2.4.8 Les CTT II

Les CTT II sont au nombre de 38 dans une saison, ils rapportent 90 points aux vainqueurs.

Les sélections à un tournoi CTT II se font sur la base du Classement Technique.

60 joueurs sont sélectionnés pour un tournoi CTT II, les 32 joueurs les moins bien classés passeront par les qualifications et devront remporter 3 matchs pour accéder au tableau final, lequel contient les 28 joueurs déjà inscrits sur la base de leur classement technique ainsi que les 4 joueurs qualifiés.

2.4.9 Les CTT I

Les CTT I sont au nombre de 192 dans une saison, ils rapportent 80 points aux vainqueurs.

Les sélections à un tournoi CTT I se font sur la base du Classement Technique.

60 joueurs sont sélectionnés pour un tournoi CTT I, les 32 joueurs les moins bien classés passeront par les qualifications et devront remporter 3 matchs pour accéder au tableau final, lequel contient les 28 joueurs déjà inscrits sur la base de leur classement technique ainsi que les 4 joueurs qualifiés.

2.4.10 Les FTT II

Les FTT II sont au nombre de 152 dans une saison, ils rapportent 35 points aux vainqueurs.

Les sélections à un tournoi FTT II se font sur la base du Classement Technique.

60 joueurs sont sélectionnés pour un tournoi FTT II, les 32 joueurs les moins bien classés passeront par les qualifications et devront remporter 3 matchs pour accéder au tableau final, lequel contient les 28 joueurs déjà inscrits sur la base de leur classement technique ainsi que les 4 joueurs qualifiés.

2.4.11 Les FTT I

Les FTT I sont au nombre de 512 dans une saison, ils rapportent 18 points aux vainqueurs.

Les sélections à un tournoi FTT I se font sur la base du Classement Technique.

60 joueurs sont sélectionnés pour un tournoi FTT I, les 32 joueurs les moins bien classés passeront par les qualifications et devront remporter 3 matchs pour accéder au tableau final, lequel contient les 28 joueurs déjà inscrits sur la base de leur classement technique ainsi que les 4 joueurs qualifiés.

Ce sont les tournois les moins importants du circuit, si vous êtes mal classés (sous la 1000^{ème} place au Classement Technique), vous aurez plus de chances d'y être accepté si vous vous inscrivez).

2.4.12 Les ATT Finals

Les *ATT Finals* se déroulent en fin de saison. C'est le tournoi qui réunit les 8 meilleurs joueurs de la saison.

Ils rapportent des points au Classement Race, et donc au Classement Technique.

Critères de sélection :

- Etre dans les 8 premiers au Classement Race

2.4.13 La Davis Cup

Dans *Absolute Tennis Manager* ©, la Davis Cup concerne 138 pays dans le monde.

Ces pays sont répartis en 6 divisions :

- Le Groupe Mondial (18 pays qui joueront pour le titre suprême)
- Le Groupe Mondial 2 (12 pays qui tenteront d'accéder au Groupe Mondial)
- Le Groupe 1 (12 pays qui tenteront d'accéder au Groupe Mondial 2)
- Le Groupe 2 (24 pays qui tenteront d'accéder au Groupe 1)
- Le Groupe 3 (36 pays qui tenteront d'accéder au Groupe 2)
- Le Groupe 4 (36 pays qui tenteront d'accéder au Groupe 3)

La Davis Cup a lieu en 2 phases :

- Une phase de qualification
Cette phase a lieu en début de saison.
Cette phase ne concerne que les Groupes Mondial 2, 1, 2, 3 et 4.
Elle permet aux différents pays de tenter d'accéder à la division supérieure pour la prochaine Davis Cup. Pour cela, le pays doit finir 1^{er} de sa poule de 3. S'il finit dernier de sa poule de 3, le pays descend en division inférieure.
- Une phase finale
Les 18 pays du Groupe Mondial sont divisés en 6 poules de 3. Les 1^{ers} de chaque poule ainsi que les 2 meilleurs 2^{èmes} sont qualifiés pour les ¼ de finale. Le tournoi se poursuit jusqu'à la finale pour désigner le vainqueur de la Davis Cup.
Les pays terminant derniers de leur poule descendent dans le Groupe Mondial 2.

Le déroulement de chaque rencontre se déroule de la manière suivante :

- 1 match en simple entre les 2 meilleurs joueurs classés de chaque pays au Classement Technique
- 1 match en simple entre les 2 moins bons joueurs classés de chaque pays au Classement Technique
- 1 match en double

Chaque match remporté rapporte 1 point au pays vainqueur, il ne peut donc pas y avoir de match nul à l'issue de la rencontre.

2.4.14 Les Olympic Games

Le tournoi de Tennis aux Jeux Olympiques se déroule tous les 4 ans, lors des années bissextiles.

Si vous souhaitez y participer, vous devez vous y inscrire dans le Calendrier, comme pour tout autre tournoi. Le mode de sélection des joueurs pour le tournoi se base sur le Classement Technique. Toutefois, un maximum de 4 joueurs par pays est sélectionné (ce sont les règles olympiques).

Notez que les Jeux Olympiques n'offrent aucun point pour le Classement Technique. Par contre, en termes de popularité et de réputation, être performant lors de ce tournoi pourra clairement booster votre carrière.

2.5 Les listes

Dans *Absolute Tennis manager* ©, la représentation des informations sous forme de listes offre de nombreuses possibilités de visualisation et de filtres.

La plupart du temps, en cliquant sur un élément de la liste, un bandeau d'informations plus détaillées s'affiche en bas de l'écran, avec les actions possibles sur cet élément.

En faisant un double-click sur l'élément, vous accéderez à la fiche de l'élément sélectionné.

Lorsque les options de filtres sont présentes sur la liste, vous pouvez :

- Trier la liste en ordre croissant ou décroissant en cliquant sur l'entête de colonne correspondant
- Indiquer pour chaque colonne un critère de filtre textuel ou chiffré
- Accéder à d'autres opérateurs de filtres en cliquant sur l'image de filtre associée à la colonne souhaitée
- Glisser un entête de colonne dans l'encart juste au-dessus pour regrouper les informations par cette colonne (cliquer sur la croix de la colonne filtrée pour supprimer le regroupement)
- Cumuler les regroupements (vous pouvez par exemple regrouper les joueurs français par âge)

3 Créer une nouvelle partie

Une fois que vous avez choisi la langue du jeu, l'écran contenant toutes vos carrières s'affiche. Pour créer une nouvelle carrière, cliquez sur le bouton *Nouvelle partie*.

Le traitement d'initialisation débute alors.

ATTENTION : Dans certains cas, il se peut que la barre de progression se fige, cela ne signifie pas que le traitement est interrompu. Dans ce cas, attendez juste que l'écran suivant s'affiche (généralement pas plus de 2 ou 3 minutes).

Absolute Tennis Manager © vous propose deux modes de jeux :

- Incarner un joueur
Dans ce mode, vous prendrez un joueur du circuit existant, et vous hériterez de toutes ses caractéristiques, de son palmarès, et donc de son bilan au *Hall Of Fame*.
- Joueur créé
Dans ce mode, vous pourrez créer votre joueur de toutes pièces, tant en termes de personnalité et de caractéristiques (techniques, physiques, mentales).
Vous partez avec un capital de points. Chacune des caractéristiques a des coefficients plus ou moins importants.
Dès que vous affectez des points à une caractéristique, votre capital est affecté du nombre de points multiplié par le coefficient.
Chaque point (avec le coefficient correspondant) utilisé sera enlevé de votre budget initial, à vous de savoir si vous souhaitez démarrer votre carrière avec un peu d'argent ou avec plus de compétences !

Important : Vous pouvez choisir un style de joueur (choix en bas à gauche) : cela déterminera vos caractéristiques automatiquement, que vous pourrez modifier comme vous le souhaitez.

Quelque soit le mode de jeu que vous choisissiez, vous pouvez prendre votre retraite à tout moment, **jusqu'en fin de saison 2035**. A ce moment-là, toutes les carrières seront calculées pour connaître la trace que aurez laissé dans l'histoire du Tennis !

3.1 Mode Joueur incarné

Ce mode de jeu vous permet d'incarner un joueur faisant partie du monde du tennis. Les noms ont été légèrement modifiés, mais vous n'aurez pas de mal à les reconnaître.

Sélectionnez le joueur de votre choix dans la liste, vous hériterez de ses [caractéristiques techniques](#), [physiques](#), [mentales](#) et de [surface](#), ainsi que de toutes ses autres particularités.

ATTENTION : plus le joueur que vous incarnez a un bon niveau, plus vos points de carrière seront difficiles à acquérir.

3.2 Mode Joueur créé

Ce mode de jeu vous permet de créer votre joueur de toutes pièces, sur le plan civil et tennistique.

Le premier écran vous invite à décliner votre identité, votre nationalité, votre lieu de vie (choix important par rapport à vos déplacements vers les différents tournois), ou bien encore de choisir votre tenue en match et même une photo stockée sur votre ordinateur.

Une fois ces informations validées, il est temps de renseigner les caractéristiques sportives, qui définiront le style de joueur que vous êtes. Dans la partie basse de l'écran, vous pouvez définir un style de joueur, ce qui permettra de pré-alimenter vos niveaux de caractéristiques en fonction de ce style. Bien entendu, les caractéristiques sont ajustables comme vous le souhaitez, dans la limite de l'argent disponible. En effet, chaque point de caractéristique coûte de l'argent, la somme étant plus ou moins importante selon le coefficient d'importance de la caractéristique.

Au fur et à mesure de vos modifications, votre niveau est estimé par rapport à l'ensemble des joueurs du classement, ce qui vous donne une idée de votre potentiel.

Attention, c'est bien votre classement technique et non votre niveau qui sera le critère d'accessibilité aux tournois.

Vous pouvez également faire le choix de ne pas consommer trop de points de caractéristiques dans le but de commencer votre carrière avec un budget plus conséquent.

Style	Surfaces préférées	Description
Contreur	Dur	Utilise la puissance de l'adversaire pour le déborder
Défenseur	Terre battue	Défend principalement, attaque seulement les balles les plus faciles
Puncher	Dur	Attaque depuis la ligne de fond de court, mais peut aussi terminer le point au filet
Varié	Toutes, mais faiblement	Construit ses points aussi bien du fond de court qu'au filet
Attaquant	Gazon	Joue au filet aussi souvent que possible, pratique souvent le service-volée

4 Les matchs

4.1 L'onglet Match

Nous y sommes ! Dans le feu de l'action.

Sur le court, vous allez pouvoir juger de votre état tennistique et utiliser des tactiques et stratégies pour battre votre adversaire.

Mais voyons ensemble ce que propose cet onglet Match.

Le rythme du match :

C'est vous qui décidez à quel rythme vous voulez voir le match.

Vous pouvez faire dérouler le match entièrement, jour le set, joueur le jeu ou le prochain point. Votre choix dépendra de la réaction tactique et stratégique que vous devrez avoir pendant le match.

Si un point est important, il est important de pouvoir anticiper la manière dont vous allez le jouer, et donc d'accéder à toutes vos possibilités tactiques.

En tous cas, quelque soit le rythme du match que vous indiquez, sachez que vous pouvez le mettre en pause en appuyant sur la barre 'Espace', et ainsi gérer vos choix tactiques et stratégiques.

Une fois qu'ils sont faits, appuyez de nouveau sur la barre 'Espace' pour reprendre le match.

Le film du match :

Sur la partie gauche, vous pouvez consulter les événements du match point par point.

Ainsi, vous pourrez savoir si un joueur a fait un ace, une double faute, un point gagnant, une faute directe, Rien ne vous échappera !

Les conditions du match :

En bas, vous pouvez voir les conditions météorologiques du match : le temps qu'il fait, la température et le vent.

Les conditions de match sont à prendre en compte, elles influent sur plusieurs paramètres comme la fatigue par exemple.

Le match peut même être interrompu s'il pleut, avec les conséquences imprévisibles de la suite du match après une telle coupure.

De plus, vous pouvez voir quel est le soutien du public. Si vous jouez dans votre pays, vous aurez certainement l'adhésion du public (à moins que vous ne jouiez contre un compatriote ou un joueur adoré du public). Si c'est le cas, n'hésitez pas à le haranguer de temps en temps si vous êtes en difficulté pendant le match, cela pourra vous servir !

Les statistiques express :

Dans cet encart, vous trouverez un résumé des statistiques du match en temps réel.
Pour avoir plus de détails sur les statistiques du match, rendez-vous dans l'onglet 'Statistiques'.

4.2 L'onglet Statistiques

Vous trouverez dans cet onglet toutes les statistiques du match, par catégories (ex : statistiques de service, statistiques au filet, ...).

Cet onglet vous permettra d'analyser le déroulement du match, de confirmer si vos tactiques et stratégies employées sont efficaces ou non.
Pour résumer, ces chiffres sont des bons indicateurs sur le match que vous en train de disputer.

4.3 L'onglet Plan de jeu

Vos huit schémas tactiques vont pouvoir influencer sur le match que vous jouez !

Vous allez pouvoir décider d'utiliser ou non vos schémas, et pour chacun d'eux, selon les circonstances des points que vous jouez.
Par exemple, vous allez pouvoir utiliser le 'Service Volée' 20 % du temps, mais jamais au 2^{ème} service.
Autre exemple, vous pouvez utiliser la tactique 'Tiroir' 40 % du temps si vous avez l'avantage pendant le point.

Toutes ces possibilités sont très nombreuses et peuvent être changées à tout moment pendant le match, lorsque vous faites PAUSE avec la barre Espace.

4.4 L'onglet Stratégie

Intensité :

Cette grande jauge allant de 10 % à 100 % définit tout simplement l'intensité que vous mettez dans chaque coup que vous jouez.
Autant vous dire que cela est important !

Bien entendu, plus cette intensité sera importante, plus votre forme sera impactée, utilisez donc la avec parcimonie. D'un autre côté, si vous menez au score et que vous relâchez cette intensité pour préserver pour amoindrir votre fatigue, vous risquez de voir votre adversaire revenir dans le match, surtout si lui-même décide d'augmenter son intensité.

Prise de risque en longueur de balle :

Cette stratégie vous permet de prendre des risques par rapport à la longueur de vos balles.

Utilisez-le pleinement surtout si vous avez une bonne compétence en 'Régularité de longueur de balle'.
Cette stratégie peut également être intéressante contre un adversaire peu habitué aux rallies de fond de court.

A tout moment dans le match, vous pouvez réguler cette stratégie, en la minimisant ou la maximisant, ou en l'annulant.

Prise de risque en angles :

Cette stratégie vous permet de prendre des risques par rapport à la précision de vos coups de tennis.
Utilisez-le pleinement surtout si vous avez une bonne compétence dans les coups de tennis liés à la précision.

A tout moment dans le match, vous pouvez réguler cette stratégie, en la minimisant ou la maximisant, ou en l'annulant.

Prise de risque au 1^{er} service :

Comme son nom l'indique, cette stratégie vous permet de prendre des risques au 1^{er} service.
Plus vous prenez de risque au 1^{er} service, plus vous avez de chances de faire un ace, un service gagnant, ou de mettre en difficulté votre adversaire.
Mais vous aurez également moins de chance que votre service soit correct, donc sans doute un % au 1^{er} service inférieur à celui que vous avez communément.

Prise de risque au 2^{ème} service :

Comme son nom l'indique, cette stratégie vous permet de prendre des risques au 2^{ème} service.
Prendre des risques au 2^{ème} service peut surprendre votre adversaire sur certains points. Cela peut être intéressant sur des points stratégiques du match.
Attention toutefois, vous augmenterez sans doute votre nombre de doubles fautes au service si vous utilisez cette stratégie.

Défense :

Cette stratégie est simple. ! Vous allez décider si vous aller privilégier le passing shot au lob, ou l'inverse, lorsque votre adversaire est au filet.
Analysez donc vos niveaux dans ces deux compétences pour faire votre choix, mais également les caractéristiques de votre adversaire si vous les connaissez (via le rapport de votre coach, ou parce que vous avez été voir sa fiche).
Ainsi, si votre adversaire est fort au filet et qu'il a une bonne présence au filet, il sera peut-être préférable de privilégier le lob, sauf s'il est grand et fort en smash

Fréquence des amorties :

Cette stratégie vous permet de définir à quelle fréquence vous allez utiliser l'amortie contre votre adversaire.

Votre adversaire est-il rapide ? Est-il à l'aise au filet ? Etes-vous vous-même à l'aise en tactique 'Tiroir' pour enchaîner avec un lob ? Autant de dont seul vous avez les réponses !

4.5 L'onglet Présentation

Vous trouverez ici une présentation de votre confrontation avec votre adversaire du jour. Les profils des deux joueurs y sont exposés, avec des comparatifs.

Les statistiques de chacun, les confrontations directes, la carrière de l'un et l'autre,

Approuvez ou déjouez les pronostics, le match est lancé !

4.6 L'onglet Rapport Coach

Cet onglet n'est accessible que si vous avez un coach.

Votre coach vous présente les caractéristiques de votre adversaire, ses forces, ses faiblesses,
Ce sont des données essentielles, surtout si vous ne connaissez pas vraiment l'adversaire du jour.

Votre coach va également vous donner des indices sur l'état physique, l'état mental, et le moral de votre adversaire, ainsi que ses performances par rapport aux conditions de jeu, notamment la surface.

Plus votre coach aura la qualité requise de connaissance sur le circuit (ATT, CTT ou FTT) dont votre adversaire est habitué au moment du match, plus ses conseils seront pertinents.

..

5 Menu Synthèse

Vous êtes ici chez vous !

Ce menu représente à la fois votre situation de Tennisman professionnel, vos messages, un résumé de votre physique et de votre moral, et le résumé de la journée qui vous attend.

5.1 Onglet Votre menu

Il s'agit de l'onglet où est inscrit votre nom de joueur ! C'est ici que vous allez pouvoir consulter les informations les plus importantes, notamment :

- Votre identité
- Votre pays et votre nationalité
- Vos classements (Classement Technique et Classement Race)
- Votre prochain tournoi, et la date de votre entrée en lice
- Votre forme générale
- Votre santé générale
- Votre confiance
- Votre compte en banque
- Vos éventuels crédits bancaires en cours
- ...

5.2 Onglet Votre programme

Cet onglet présente votre programme de la saison, selon les tournois auxquels vous vous êtes inscrits, vos résultats si les tournois sont terminés, ...

5.3 Onglet Tournois de la semaine

Ici, vous pourrez consulter l'ensemble des tournois qui ont lieu cette semaine.

Notez que pour chacun de ces tournois, vous pourrez consulter les résultats, jour après jour, ainsi que les têtes de séries qui ont été sélectionnées.

5.4 Onglet Infos du circuit

Cet onglet vous présente plusieurs informations concernant le monde du Tennis :

- Les résultats
Consultez ici tous les vainqueurs de tournois de l'année.
- Les joueurs du mois
Les meilleurs joueurs du mois élus par la presse spécialisée sont affichés ici.
- Les meilleures progressions
Semaine après semaine, lorsque les classements sont réactualisés, vous consulterez ici les meilleures progressions des joueurs.
Pour rappel, le classement technique est figé pendant une année, il n'y aura donc pas d'évolution sur ce classement pendant un an, contrairement à la Race.
- Les pires progressions
Semaine après semaine, lorsque les classements sont réactualisés, vous consulterez ici les pires régressions des joueurs.
Pour rappel, le classement technique est figé pendant une année, il n'y aura donc pas d'évolution sur ce classement pendant un an, contrairement à la Race.
- L'entraînement des joueurs
Consultez ici l'évolution du niveau des joueurs du circuit. Ces joueurs s'entraînent quotidiennement avec leurs staffs (ou seuls), et c'est un bon endroit pour connaître les tendances de ceux qui feront peut-être les exploits de demain.
- Les joueurs blessés
Cet écran affiche la liste des joueurs blessés, avec :
 - Le type de blessure
 - La durée estimée de leur absence
- Les récompenses annuelles
A l'issue d'une année de tennis, vous pourrez découvrir les faits marquants de l'année, le palmarès dans les ATT Major et dans les grands événements, le joueur de l'année élu par la presse, ...

5.5 Onglet Messagerie

Vous trouverez ici votre boîte Mail, celle qui vous permettra de recevoir des informations importantes par rapport à votre carrière.

Outre les résultats les plus importants du circuit, vous pourrez recevoir des messages de staffs, ou de sponsor, vous proposant de collaborer avec eux.

Soyez vigilants par rapport à leurs exigences (le détail du contrat sera affiché), certains peuvent être plus intéressants que d'autres pour travailler ensemble, tout dépend de votre budget et surtout de vos ambitions !

Sur certains messages, des actions sont nécessaires. Dans ce cas, vous verrez les boutons correspondants dans la partie basse de l'écran, à droite, quand vous cliquerez sur le message en question.

6 Organiser votre voyage

Vous êtes sur le point de voyager pour aller jouer votre prochain tournoi.

Plusieurs possibilités vous sont offertes :

- Emmener un ou de vos staffs si vous en avez, le prix du voyage dépendra du nombre de personnes
- La classe de l'avion pour vous ou vos accompagnants (le prix n'est pas le même selon la classe)
- La classe d'hôtel pour vous ou vos accompagnants (le prix n'est pas le même selon la classe)

Ayez un œil sur la récupération physique, que ce soit au niveau du confort du voyage en avion, ou des nuits d'hôtel passées.

7 Menu Entraînement

Vous êtes déjà un joueur confirmé ? Un Top 50 ou un Top 20, voire le N°1 Mondial ?

Vous débutez votre carrière, et il est compliqué pour vous d'être sélectionné dans les tournois que vous aviez choisi ?

Dans tous ces cas de figure, il est important de s'entraîner. N'importe quel sportif de haut niveau en a besoin ... Et plus votre staff sera compétent, plus votre progression le sera aussi.

Il existe 4 types d'entraînements dans *Absolute Tennis Manager* © :

- Entraînement Technique
Vous devez avoir un entraîneur pour en bénéficier.
- Entraînement Tactique
Vous devez avoir un entraîneur pour en bénéficier
- Entraînement Physique
Vous devez avoir un préparateur physique pour en bénéficier
- Entraînement Mental
Vous devez avoir un préparateur mental pour en bénéficier

7.1 Planifier des entraînements

Si vous avez accès à l'entraînement de votre choix, il vous suffit de le glisser-déposer vers l'horaire qu'il vous convient.

Vous pouvez également planifier des journées ou des semaines « type » d'entraînement en utilisant les boutons en bas de chaque colonne, qui vous permettront de copier les ateliers aux rythmes de votre choix.

7.2 Modifier les ateliers d'entraînements

A côté de chaque atelier (sauf les ateliers « Etirements »), une petite loupe vous permet de consulter et de modifier le contenu de l'atelier.

Vous avez la possibilité de modifier la répartition du temps d'entraînement entre les caractéristiques techniques, physiques, mentales ou tactiques.

Par exemple, si vous souhaitez vous entraîner davantage en passing-shot, modifiez l'atelier 'Fond de court' et augmentez le pourcentage de temps passé à travailler ce coup. Il vous faudra bien entendu baisser un ou d'autres coups pour que le total du temps passé soit de 100 %.

7.3 Rapport d'entraînement

Lorsque vous avez accompli une ou plusieurs sessions d'entraînements dans la journée, vous aurez la possibilité de consulter le Debrief en cliquant sur le bouton adéquat sur le menu principal.

8 Menu Analyse des matchs

8.1 Recherche de matchs

Cet onglet vous présente l'ensemble des matchs que vous avez joués lors de votre carrière. Vous pouvez les trier, ou les filtrer sur le critère que vous souhaitez.

Une fois que vous avez trouvé le match souhaité, double-cliquez dessus pour afficher les statistiques détaillées.

8.2 Statistiques combinées

Dans cet onglet, vous avez la possibilité de profiter du puissant outil d'analyse de statistiques selon les critères que vous souhaitez.

Imaginons que vous souhaitiez avoir la synthèse des statistiques détaillées de vos matchs face aux Top 10 mondiaux. Dans ce cas, au niveau du filtre de la colonne 'CT' (Classement Technique), cliquez sur le bouton de filtre puis sélectionnez '< 11'.

La moyenne des statistiques de vos matchs contre les joueurs du Top 10 s'affiche alors à l'écran.

8.3 Dernier match joué

Dans cet onglet, retrouvez tout simplement les statistiques détaillées de votre dernier match joué.

9 Menu Tactiques

Liste des tactiques

Tactique standard	Description
Pilonner le coup droit	Vous jouez avec insistance sur le coup droit de votre adversaire
Pilonner le revers	Vous jouez avec insistance sur le revers de votre adversaire
Balayage	Vous faites courir votre adversaire latéralement, en jouant un coup à gauche, puis à droite
Tiroir	Vous jouez une amortie pour faire monter votre adversaire au filet, puis vous le lobez
Service-Volée	Vous montez au filet juste après avoir servi
Contrer le service-volée	Vous avez la capacité de bien réagir à un service-volée
Contrer le jeu d'un gaucher	Vous avez la capacité de gêner un adversaire gaucher
Varié les effets de balle	Vous variez les effets de lift et de chop pour perturber votre adversaire

Chacune de ces tactiques est améliorable avec l'entraînement.

Bien entendu, plus votre niveau dans la tactique standard est élevé, plus son efficacité sera intéressante pendant vos matchs.

10 Menu Finances

Ce menu vous indique l'état général et détaillé de vos finances, et se décompose en 3 onglets.

10.1 Balance générale

Dans cet onglet, vous trouverez une synthèse de votre compte en banque, par type de recettes et de dépenses. Ainsi, vous pourrez analyser vos finances et prendre les bonnes décisions pour les rendre meilleures.

Liste des postes de recettes

Type de recette	Description
Apport initial	10 000 \$ en début de carrière lorsque vous incarnez un joueur Le nombre de \$ non consommés par vos caractéristiques lorsque vous créez votre joueur
Prize Money	Argent que vous gagnez en tournois
Crédits	Argent que la banque vous prête lorsque vous souscrivez un crédit bancaire
Versement sponsor	Argent que vous verse votre sponsor si vous en avez un
Activités	Argent que vous pouvez gagner lors de vos activités
Autres revenus	Argent que vous pouvez gagner sur aucun des autres types de recette

Liste des postes de dépenses

Type de recette	Description
Frais de déplacement	Argent que vous dépensez lorsque vous vous déplacez pour vous rendre aux tournois
Frais d'hôtel	Argent que vous dépensez à l'hôtel lorsque vous vous déplacez pour vous rendre aux tournois
Frais téléphoniques	Argent que vous dépensez pour votre forfait téléphonique
Salaire Coach	Argent que vous dépensez pour payer le salaire de votre coach
Salaire Préparateur Mental	Argent que vous dépensez pour payer le salaire de votre préparateur mental
Salaire Préparateur Physique	Argent que vous dépensez pour payer le salaire de votre préparateur physique
Salaire Physiothérapeute	Argent que vous dépensez pour payer le salaire de votre physiothérapeute
Salaire Soigneur	Argent que vous dépensez pour payer le salaire de votre soigneur
Salaire Kinésithérapeute	Argent que vous dépensez pour payer le salaire de votre kinésithérapeute
Travaux de construction	Argent que vous dépensez pour les constructions de votre domaine
Soins	Argent que vous dépensez pour vos soins (clinique, hôpital, ...)
Remboursement de crédits	Argent que vous remboursez sur les crédits bancaires que vous avez souscrits
Charges mensuelles de la maison	Argent que vous dépensez pour les factures de votre maison
Activités	Argent que vous pouvez dépenser lors de vos activités
Autres dépenses	Argent que vous pouvez dépenser sur aucun des autres types de recette

10.2 Détail des mouvements

Ici se trouve la liste de tous les mouvements financiers que vous avez effectués.

Vous y trouverez :

- Le type de mouvement, de recette ou de dépense
- La date de l'opération financière
- Le libellé de l'opération financière
- Le montant de l'opération financière

10.3 Banques

Si vous manquez d'argent ou si vous voulez investir dans une construction, cet écran est fait pour vous.

Il vous permet de souscrire un crédit bancaire à l'une des banques de la liste proposée, ainsi vous aurez immédiatement un capital financier conséquent.

Un crédit bancaire vous propose une somme d'argent que vous devrez rembourser dans un délai convenu à l'avance, et avec une majoration liée au taux d'intérêt du contrat. Vous devez donc bien analyser les clauses du contrat avant d'accepter ce crédit bancaire.

Vous pouvez souscrire jusqu'à 3 crédits bancaires en même temps. Chaque crédit que vous avez souscrit sera symbolisé par un petit rond visible sur votre **menu Synthèse** sous votre compte en banque. Survolez chaque rond pour obtenir les informations du crédit bancaire correspondant.

ATTENTION : Chaque crédit doit être remboursé avant le délai fixé ! Si vous ne pouvez pas rembourser un crédit avant le délai fixé, vous serez en banqueroute : ce sera donc la fin de votre carrière !!

11 Menu Santé générale

Votre corps, dans le détail, n'aura plus de secret pour vous avec les informations qui vous sont proposées ici.

Pour connaître votre état de santé général détaillé, il est nécessaire d'être sous contrat avec l'un de ces staffs :

- Soigneur
- Kinésithérapeute
- Physiothérapeute

Ces trois types de staff sont habilités à vous diagnostiquer sur les 21 parties de votre corps.

La précision de ce diagnostic dépendra de leurs compétences respectives.

En cliquant sur une partie de votre corps, vous avez accès au diagnostic établi par le staff sélectionné. Vous pourrez également, une fois par jour, solliciter l'un de vos staffs médicaux pour qu'il prodigue un léger soin sur la partie du corps sélectionnée. La qualité du soin dépendra de la compétence du staff choisi sur cette partie du corps.

11.1 Blessures et alertes physiques

Comme tout sportif de haut niveau, la blessure peut arriver.

Elle peut être mineure ou grave, et de la gravité de votre blessure dépendra la longueur de votre indisponibilité sur les courts de tennis.

Les blessures et alertes physiques peuvent intervenir pendant ou après un match, pendant ou après un entraînement, et parfois pendant une activité lorsque celle-ci nécessite des efforts.

11.2 Soins

Si vous êtes blessé, pas de panique ! Vous avez différents moyens de réduire le nombre de jours de votre indisponibilité hors des courts de tennis.

Tout d'abord, grâce à votre staff.

Avoir dans votre staff un soigneur, un kinésithérapeute ou un physiothérapeute vous permettra de les solliciter pour organiser un protocole de soins. Selon leurs compétences, et selon le type de blessure, le protocole de soins sera plus ou moins efficace. Ce protocole est gratuit, puisque vous rémunérez déjà votre staff.

Si vous n'avez pas de staff médical, vous pourrez aller en clinique ou à l'hôpital. Ces structures sont toujours disponibles. Elles sont payantes et de différents niveaux.

A vous de faire les bons choix pour revenir au plus vite sur les courts de tennis !

12 Menu Langues

Cet écran vous indique la façon dont vous maîtrisez les 27 langues présentes dans *Absolute tennis Manager*©.

Plus vous maîtrisez les langues, plus vous pourrez communiquer avec les différents acteurs du jeu (eux aussi ne parlent que certaines langues).

Par exemple, si vous souhaitez dialoguer avec un entraîneur dont la langue n'est le Japonais, vous devrez maîtriser un minimum cette langue pour prendre contact avec lui.

Il faut un minimum de 50 % d'apprentissage d'une langue pour qu'elle soit considérée comme maîtrisée.

Lorsque vous êtes en négociations avec un staff pour éventuellement signer un contrat, il est important de savoir que votre langue de discussion, si elle n'est pas au maximum d'un côté ou de l'autre, affaiblira les chances d'aboutir à un accord.

13 Menu Domaine

Le domaine est votre espace de vie, lorsque vous n'êtes pas en déplacement pour jouer des tournois.

Il se compose de votre maison et peut-être agrémenté de nombreux bâtiments ou constructions afin, non seulement d'améliorer votre qualité de vie, mais aussi de progresser sur certaines caractéristiques.

Ainsi, 14 caractéristiques peuvent être améliorées grâce à votre domaine, simplement en faisant des sessions dans chaque élément. Chaque jour où vous profitez de votre domaine, vous pouvez effectuer 3 sessions, quelque soient les bâtiments utilisés.

Les sociétés de construction émettent quotidiennement des propositions, à un certain prix, et à des conditions différentes. Ces propositions ont une limite dans le temps, avant d'être renouvelées par d'autres, ne ratez donc pas les bonnes affaires si vous avez le budget suffisant.

Lorsque vous acceptez une proposition de construction, vous êtes averti du moment de réalisation, et de sa durée.

Une fois que votre construction est terminée, vous la voyez apparaître sur votre domaine, et elle devient utilisable en cliquant dessus. Attention, vos constructions ont une durée de vie dans le temps, ainsi un court en terre battue ne sera plus en aussi bon état un an après sa construction, donc moins efficace pour la progression. Si vous le souhaitez, vous pourrez envisager des travaux de rénovation sur cette construction, à moins que vous ne préfériez en acheter un neuf, et peut-être de niveau supérieur.

Voici la liste des éléments de ce qui peut composer votre domaine :

13.1 Liste des éléments du domaine

La maison

De niveau de 1 à 10, votre maison va vous apporter chaque nuit que vous passerez à domicile de la forme, du moral et de la fraîcheur mentale. Les bénéfices de ces caractéristiques dépendent du niveau de votre maison.

Pour connaître ces bénéfices, vous pouvez cliquer sur l'élément correspondant dans votre domaine, ou bien sur une maison dans la liste des propositions d'achat.

En début de carrière, vous êtes logé dans une maison de niveau 1.

Le court de tennis en dur

En ayant un court de tennis en dur, vous avez la possibilité, lorsque vous faites une session d'entraînement sur ce court, de progresser dans votre coefficient sur la surface Dur.

Vous n'en possédez pas en début de carrière.

Le court de tennis en dur s'use avec le temps, n'hésitez donc pas à le rénover, ou à le remplacer par un nouveau si les coûts de rénovation sont trop élevés.

Le court de tennis en gazon

En ayant un court de tennis en gazon, vous avez la possibilité, lorsque vous faites une session d'entraînement sur ce court, de progresser dans votre coefficient sur la surface Gazon.

Vous n'en possédez pas en début de carrière.

Le court de tennis en gazon s'use très rapidement avec le temps, n'hésitez donc pas à le rénover, ou à le remplacer par un nouveau si les coûts de rénovation sont trop élevés.

Le court de tennis en terre battue

En ayant un court de tennis en terre battue, vous avez la possibilité, lorsque vous faites une session d'entraînement sur ce court, de progresser dans votre coefficient sur la surface Terre battue.

Vous n'en possédez pas en début de carrière.

Le court de tennis en terre battue s'use rapidement avec le temps, n'hésitez donc pas à le rénover, ou à le remplacer par un nouveau si les coûts de rénovation sont trop élevés.

La salle de musculation

De niveau de 1 à 5, votre salle de musculation va vous apporter à chaque session du jeu de jambes, de la prévention aux blessures, de la résistance physique et du foncier sur 3 mois. Les bénéfices de ces caractéristiques dépendent du niveau de votre salle de musculation.

Pour connaître ces bénéfices, vous pouvez cliquer sur l'élément correspondant dans votre domaine, ou bien sur une salle de musculation dans la liste des propositions d'achat.

La salle de fitness

De niveau de 1 à 5, votre salle de fitness va vous apporter à chaque session de l'endurance, de la tonicité et de la vitesse. Les bénéfices de ces caractéristiques dépendent du niveau de votre salle de fitness.

Pour connaître ces bénéfices, vous pouvez cliquer sur l'élément correspondant dans votre domaine, ou bien sur une salle de fitness dans la liste des propositions d'achat.

La salle de massage

De niveau de 1 à 5, votre salle de massage va vous apporter à chaque session de la fraîcheur mentale, de la forme, de la tonicité et de la prévention aux blessures. Les bénéfices de ces caractéristiques dépendent du niveau de votre salle de massage.

Pour connaître ces bénéfices, vous pouvez cliquer sur l'élément correspondant dans votre domaine, ou bien sur une salle de massage dans la liste des propositions d'achat.

La salle de cryothérapie

De niveau de 1 à 5, votre salle de cryothérapie va vous apporter à chaque session de la forme, du foncier sur 3 mois, du foncier sur l'année et de la résistance physique. Les bénéfices de ces caractéristiques dépendent du niveau de votre salle de cryothérapie.

Pour connaître ces bénéfices, vous pouvez cliquer sur l'élément correspondant dans votre domaine, ou bien sur une salle de cryothérapie dans la liste des propositions d'achat.

La piscine

De niveau de 1 à 5, votre piscine va vous apporter à chaque session de la fraîcheur mentale, de la résistance physique et de l'endurance. Les bénéfices de ces caractéristiques dépendent du niveau de votre piscine.

Pour connaître ces bénéfices, vous pouvez cliquer sur l'élément correspondant dans votre domaine, ou bien sur une piscine dans la liste des propositions d'achat.

13.2 La rénovation de votre domaine

Excepté votre maison, tous les éléments de votre domaine peuvent être rénovés, afin qu'ils gardent leur efficacité sur les avantages qu'ils procurent lorsque vous faites des sessions.

La rénovation vous permet également de ne pas racheter un élément déjà acquis, lorsque ceux-ci deviennent en trop mauvais état.

Attention, vous n'avez la possibilité de consulter qu'un seul devis de rénovation par jour, donc faites le bon choix ! Certaines sociétés sont plus chères que d'autres, il peut être intéressant d'avoir la bonne offre pour les travaux.

14 Menu Activités

Ce menu présente toute une série d'activités hors-tennistiques que vous pouvez faire, lorsque vous n'êtes ni en tournoi, ni en entraînement sur une journée.

Vous êtes limité à une activité par jour.

Si vous faites une activité, vous ne pourrez pas profiter de votre domaine ce jour-là.

Chaque activité est différente :

- Loisirs (Aller en discothèque, Casino, ...)
- Sportives (Aller à la piscine, faire un jogging ...)
- Culturelles (Apprendre des langues, lire, ...)
- Promotionnelles (Séance d'autographe, promouvoir son sponsor, ...)

Bien sûr, chaque activité que vous ferez aura des conséquences, positives ou négatives, et pourra éventuellement avoir des répercussions sur vos relations avec vos staffs, et dans votre vie de famille.

En effet, en fonction de la nature de l'activité, vous la ferez seul, ou en couple (si vous avez une femme ou une petite amie), ou en famille (si vous avez un ou des enfants).

Gardez à l'esprit que si l'activité est payante, vous devrez payer le billet des membres de votre famille (plein tarif pour votre compagne, et demi-tarif pour chacun de vos enfants).

Note : Ce menu est disponible si vous n'êtes pas en train de participer à un tournoi, si vous n'avez pas fait d'entraînement ou d'activité aujourd'hui.

Liste des activités

Activité	Description
Aller à la piscine	Faites des longueurs à la piscine pour vous maintenir en forme
Aller au casino	Faîtes ressortir votre âme de flambeur, et tentez de remporter le jackpot
Aller au cinéma / théâtre / opéra	Sortez vous divertir calmement devant un bon film, une bonne pièce de théâtre, ou à l'opéra
Aller dans un parc d'attractions	Videz-vous la tête dans un parc d'attractions, plaisir et émotions garantis
Aller en discothèque	Défoulez-vous jusqu'au bout de la nuit au gré des musiques de cette discothèque
Apprendre des langues	Choisissez une langue dans laquelle vous allez vous perfectionner, pour pouvoir dialoguer avec plus de personnes
Faire du yoga	Faites une séance de yoga, qui vous apportera calme et sérénité. Idéal pour contrôler votre influx nerveux

Faire un jogging	Allez faire un jogging pour entretenir votre forme et vous aérer l'esprit
Jouer au golf	Rien de tel que de parcourir les greens pour allier concentration et aération d'esprit
Lire	Profitez d'un bon livre pour vous détendre, sans consommation d'énergie
Oeuvres charitatives	Faites don de votre temps pour vous occuper des autres et redorer votre image
Promouvoir le sponsor	Faites la promotion de votre sponsor
Se promener	Allez au contact de la nature, et aérez-vous l'esprit
Séance d'autographes	Rencontrez vos fans et signez-leur des autographes
Voir les amis	Profitez de bons moments d'amitié, de rigolades et de discussions

Variez les activités pour progresser dans différentes caractéristiques, et ainsi améliorer votre vie quotidienne et sportive.

Vous ferez certaines activités avec votre compagne et vos enfants (si vous en avez), et c'est un bon moyen d'améliorer vos relations au sein de votre couple.

15 Menu Staff

Ce menu affiche votre staff, qui peut contenir :

- Un entraîneur
- Un Préparateur physique
- Un Préparateur mental
- Un Physiothérapeute
- Un Kinésithérapeute
- Un Soigneur

Pour chacun de ces techniciens, vous pourrez voir le contrat détaillé que vous avez signé, avec les clauses.

Vous pourrez également, si vous le souhaitez, le licencier. Dans ce cas-là, vous aurez des pénalités financières à payer.

Attention, le coût des pénalités dépendra du contrat que vous avez signé, de sa notoriété, et surtout du nombre de mois de contrat restant à honorer.

16 Menu Sponsor

Si vous avez un sponsor, ce menu est accessible, et c'est une bonne nouvelle !

En effet, avoir un sponsor, c'est bon signe : il vous rémunère régulièrement pour que vous portiez les tenues de son choix.

Mais attention, selon les termes du contrat que vous avez signé avec ce sponsor, vous aurez peut-être des obligations à remplir

17 Menu Vie de famille

Voici votre cocon familial !

Votre compagne, votre ou vos enfants, bref ... Votre famille ! Et elle n'a pas de prix ...

Avant de détailler ce que votre harmonie familiale peut vous apporter, sachez que cette famille prendra une grande importance dans votre équilibre, et par extension dans votre carrière.

Tout d'abord, lorsque vous créez une nouvelle carrière (quelque que soit le mode de jeu), vous avez la possibilité d'indiquer que vous avez une compagne et un ou des enfants.

Dans ce cas, un petit bouton en forme de crayon vous invite à saisir les prénoms et autres informations de vos proches.

Votre relation familiale évoluera tout au long du jeu. Ainsi, plusieurs options liées à votre couple seront autant de moments de vie familiaux, heureux ou plus douloureux. A vous de faire les bons choix, et surtout au bon moment pour votre harmonie familiale et pour votre carrière.

Si vous avez décidé de créer votre carrière en tant que célibataire, vous pourrez quand même avoir une heureuse rencontre amoureuse, pendant certaines activités. Votre bonheur familial tient peut-être à certaines circonstances ...

Et cette femme que vous rencontrerez peut s'avérer être une célébrité, bien connue des médias ! Elle pourrait en jouer selon les relations que vous aurez, et influencer sur votre popularité et/ou réputation, positivement ou négativement.

Les bénéfices que vous apporte une famille harmonieuse (compagne et enfants) sont importants.

Votre moral évoluera quotidiennement, à des degrés différents quand vous serez chez vous. En effet, les apports seront importants lorsque vous serez à la maison, et plus négatifs quand vous serez en tournoi car vos enfants vous manqueront.

Votre fraîcheur mentale sera également bonifiée grâce à votre compagne et à votre ou vos enfants quand vous serez chez vous.

Dans ce menu, vous retrouverez tous les bénéfices apportés (ou les déficits si votre couple est en difficulté), dans les encarts correspondants.

Enfin, vos amis sont susceptibles de participer physiquement ou oralement à vos moments importants de bonheurs familiaux, profitez-en !

18 Menu Vacances

Après tous les efforts que vous avez fait cette saison, vous méritez bien des vacances !

Vous avez le choix entre plusieurs établissements, divisés en 3 catégories :

- Détente
 - Idéal si vous devez gagner en fraîcheur mentale, et que votre saison tennistique a été compliquée sur le plan psychologique. Vous allez recharger les batteries !
- Farniente
 - Idéal si vous êtes fatigué et que vous souhaitez juste bénéficier d'un repos total. Vous allez vous relaxer !
- Tourisme
 - Idéal si vous souhaitez effectuer une préparation physique avant le début de saison. Vous allez randonner !

Identifiez les caractéristiques de chaque établissement de vacances pour faire le bon choix, ils ont tous leurs avantages et leurs défauts, mais également leurs coûts. Méfiez-vous également du taux d'occupation, les réservations des lieux les plus prisés peuvent rapidement être complètes par rapport à la capacité d'accueil de l'établissement.

Fraîcheur mentale = Confiance en soi / Constance

Remise en forme = Forme / Réduction du nombre de jours de blessure

Relaxation = Moral / Sang froid

Entretien physique = Souplesse / Vitesse / Endurance

Vos vacances se dérouleront au mois de Décembre, quand la saison sera terminée.

19 Menu Calendrier

Dès que vous commencez une nouvelle carrière (ou une nouvelle saison), c'est l'un des écrans que vous devez consulter. D'ailleurs, un pictogramme représentant une alerte apparaîtra tant que vous ne vous serez inscrit à aucun tournoi.

En effet, c'est dans ce menu que vous allez gérer vos inscriptions aux différents tournois.

Ils sont de types très différents, et vous y aurez accès selon votre classement Technique. Dans l'ordre du plus majestueux au plus mineur :

- ATT Major
- ATT Finals
- Davis Cup (Très populaire, mais ne rapporte ni argent, ni point ATT)
- Jeux Olympiques
- ATT 1000
- ATT 500
- ATT 250
- CTT V
- CTT IV
- CTT III
- CTT II
- CTT I
- FTT II
- FTT I

Chaque type de tournoi, représenté par une couleur différente, rapporte plus ou moins de points pour les Classements Technique et race, et plus ou moins de Prize Money.

Plus vous serez bien classé au Classement Technique, plus vous aurez de chances de participer aux tournois les plus prestigieux. Pour cela, jetez un œil à vos chances d'être accepté lorsque vous cliquez sur un tournoi.

Il n'y a pas de grande carrière sans bonne gestion de son calendrier. C'est pourquoi vous devrez faire les bons choix sur les tournois auxquels vous souhaitez vous inscrire. Voici quelques conseils :

- Si votre % de chances d'être retenu est trop faible, privilégiez un autre tournoi de cette semaine-là
- Si vous allez loin dans un tournoi, et que vous devrez jouer les qualifications au tournoi suivant, vous serez forfait automatiquement à ce dernier tournoi car vous ne pouvez pas être à deux endroits différents en même temps !
- Aménagez-vous quelques semaines sans tournoi dans l'année, pour vous reposer ou gérer votre domaine

Important :

Chaque tournoi nécessite une inscription, cela comprend les ATT Major, les ATT 1000, les ATT 500 Mais également la Davis Cup.

Le seul tournoi où les inscriptions sont automatiques est le ATT Finals puisqu'ils sont basés sur les résultats de la Race.

20 Menu Planning

Ce menu vous informe de votre activité, jour après jour.

Vous n'aurez rien à faire sur cet écran, il est uniquement consultatif.

Utilisez les boutons de navigation pour modifier la vue de vos activités.

21 Menu Contacts

21.1 Négociations en cours

Vous trouverez dans cette liste l'ensemble des négociations qui sont en cours, tous techniciens confondus. Que la négociation soit en cours, ou bien que vous n'y ayez pas encore répondu, elle sera affichée avec l'état d'avancement qui correspond aux chances d'aboutir positivement.

21.2 Répertoire téléphonique

Voici votre répertoire téléphonique. Il recense tous les numéros de téléphone qui sont en votre possession. Votre répertoire est catégorisé selon tous les types d'acteurs, à savoir les joueurs, les entraîneurs, les préparateurs physiques, les préparateurs mentaux, les physiothérapeutes, les kinésithérapeutes et les soigneurs.

En double-cliquant sur l'une des lignes de votre répertoire, vous accéderez à la fiche du contact sélectionné, et vous pourrez ainsi entamer une discussion téléphonique sous forme de SMS.

21.3 Appels effectués

Dans cette liste sont répertoriés tous les appels téléphoniques, sous forme de SMS que vous avez passés avec les autres acteurs du circuit.

En effet, lorsque vous consultez la fiche d'un acteur du jeu, que ce soit un joueur ou un technicien, vous avez la possibilité de le contacter par SMS si vous possédez son numéro de téléphone. Si le bouton représentant le téléphone du portable est barré, c'est que vous ne le connaissez pas, et que la discussion n'est pas possible.

Lorsque vous démarrez une conversation par SMS, il vous suffit de choisir le motif de l'appel parmi un large choix, puis d'interagir avec ce contact en choisissant les réponses qui vous conviennent.

Forcément, toute discussion a des conséquences ... Celles-ci seront affichées en fin de discussion.

21.4 Amis

Voici la liste de vos amis, présentés par degré d'amitié. Un joueur est considéré comme votre ami si le niveau de vos relations est supérieur ou égal à 75 %.

Vous pouvez améliorer vos relations avec n'importe quel acteur du jeu en le contactant par téléphone, directement à partir de sa fiche. Pour cela, vous devez bien entendu avoir son numéro dans votre répertoire téléphonique.

Avoir de nombreux amis est une bonne chose dans *Absolute Tennis Manager* ©. Plus vous en avez, plus votre moral bénéficiera de bonus toutes les nuits.

De plus, si vous êtes en difficulté financière, vous pouvez également leur demander de l'argent en les contactant par téléphone. Le résultat n'est pas garanti, mais cela peut être une solution pour vous aider.

Enfin, lorsque vous contactez par téléphone un de vos amis, vous pouvez profiter de sa popularité pour augmenter légèrement la votre.

21.5 Ennemis

Voici la liste de vos ennemis, présentés par degré d'inimitié. Un joueur est considéré comme votre ennemi si le niveau de vos relations est inférieur ou égal à 25 %.

Dans *Absolute Tennis Manager* ©, avoir un ennemi a des conséquences. Bien sûr, ne comptez pas sur eux, à moins d'un miracle, pour vous aider. Mais le fait d'être ennemis aura pour effet qu'il joue avec une intensité maximale lorsque vous l'affronterez. De plus, sa confiance sera renforcée, donc méfiez-vous

22 Menu Résultats

Vous trouverez sur cet écran tous les résultats de la journée.

Par défaut, votre circuit préférentiel (ATT, CTT ou FTT) sera mis en avant, mais vous pouvez modifier l'affichage en sélectionnant l'image correspondant au circuit de votre choix.

23 Menu Classements

Cet écran vous présente les différents types de classements :

- **Le Classement Technique**
C'est le classement le plus important, puisqu'il détermine les meilleurs joueurs du monde. De plus, ce classement permet de définir les têtes de séries aux différents tournois.
Dans *Absolute Tennis Manager* ©, ce classement est figé la 1^{ère} année. Lors de la transition entre la 1^{ère} et la 2^{ème} année, le Classement Race de la 1^{ère} année fera office de Classement Technique.
Dès lors, les résultats que vous aurez réalisés lors des tournois seront comparés avec ceux de l'an dernier pour évaluer vos gains ou pertes de points servant à calculer votre Classement Technique.
- **Le Classement Race**
Ce classement est basé sur vos points acquis en tournois sur l'année calendaire en cours (du 1^{er} Janvier au 31 Décembre). Les 8 meilleurs jours de l'année participeront aux ATT Finals. Il est à noter que si un joueur non présent dans le TOP 8 du Classement Race, mais qui aurait gagné un ATT Major, prendrait la place du 8^{ème} de ce classement.
- **Le Classement Pays**
Ce classement présente les points accumulés par les pays en Davis Cup.
Ce classement permet de décerner les poules de chaque pays pour la Davis Cup.

24 Menu Statistiques

Amateurs de statistiques, ce menu sera pour vous du bonheur ! Vous y trouverez tous les chiffres concernant les performances des joueurs en matchs depuis le début de votre carrière.

24.1 Onglet Général

Ici sont présentées les statistiques suivantes :

- % de points gagnés
- Sets 6-0
- Distance parcourue
- Durée des matchs
- Jeux décisifs
- Points importants
- Sets décisifs
- Notes des experts

24.2 Onglet Technique générale

Ici sont présentées les statistiques suivantes :

- Général (Points gagnants et fautes directes en fond de court et au filet)
- Fond de court (Points gagnants et fautes directes)
- Filet (Points gagnants et fautes directes)

24.3 Onglet Technique Fond de court

Ici sont présentées les statistiques suivantes :

- Coup droit (Points gagnants et fautes directes)
- Revers (Points gagnants et fautes directes)
- Amortie (Points gagnants et fautes directes)
- Lob (Points gagnants et fautes directes)
- Passing shot (Points gagnants et fautes directes)

24.4 Onglet Technique filet

Ici sont présentées les statistiques suivantes :

- Volée de coup droit (Points gagnants et fautes directes)
- Volée de revers (Points gagnants et fautes directes)
- Volée amortie (Points gagnants et fautes directes)
- Smash (Points gagnants et fautes directes)

24.5 Onglet Service

Ici sont présentées les statistiques suivantes :

- % au 1^{er} service
- % au 2^{ème} service
- Aces
- Doubles fautes
- % jeux de service gagnés
- Kilométrage moyen
- Kilométrage record
- % jeux de retour gagnés
- Retours gagnants

25 Menu Consultations

Si vous souhaitez accéder à la fiche de n'importe quel acteur de *Absolute Tennis Manager* ©, vous êtes au bon endroit. Ainsi, vous pourrez visualiser l'ensemble des :

- Joueurs
- Entraîneurs
- Préparateurs physiques
- Préparateurs mentaux
- Physiothérapeutes
- Soigneurs
- Kinésithérapeutes
- Pays
- Tournois
- Arbitres

Servez-vous des filtres pour affiner votre recherche. Pour accéder à la fiche souhaitée, double-cliquez sur la ligne correspondante.

26 Menu Archives

Dans le menu Archives, vous avez accès à toute l'histoire du Tennis (tous les joueurs depuis que les compétitions existent), évolutive avec les résultats de vos parties de *Absolute Tennis Manager* ©.

En effet, votre partie en cours continue l'histoire. Ainsi, si un joueur a gagné 2 fois le tournoi de Wimbledon dans les archives, et qu'il en gagne un 3^{ème} lors de votre partie, les palmarès évolueront dans ces archives.

26.1 Onglet Palmarès

Retrouvez ici tous les vainqueurs, année par année des tournois majeurs suivants :

- Melbourne
- Roland Garros
- Wimbledon
- US Open
- ATT Finals
- Davis Cup

26.2 Onglet ATT Major

Cette liste vous présente le prestigieux classement des joueurs par ATT Majors gagnés.

26.3 Onglet Tournois

Cette liste vous présente le classement des joueurs par tournois ATT gagnés.

26.4 Onglet Matches

Vous avez la possibilité de consulter le classement des joueurs sur les palmarès suivants :

- % de matchs ATT gagnés
- Nombre de matchs ATT gagnés
- Nombre de matchs ATT joués

26.5 Onglet Autres

Dans cet onglet, encore d'autres palmarès sur des caractéristiques de matchs annexes :

- Durée de la carrière (écart entre le 1^{er} match en compétition et le dernier)
- Semaines au classement (Nombre de semaines pendant lesquelles le joueur a figuré au classement ATT)
- Jeux décisifs (% de jeux décisifs gagnés lors de la carrière du joueur)
- Sets décisifs (% de sets décisifs gagnés lors de la carrière du joueur)

26.6 Onglet Pays

Cet onglet vous présente les classements des pays depuis l'histoire de la Davis Cup sur 3 critères :

- Trophées (Nombre de Davis Cup gagnées)
- % de victoires (Ration de rencontres gagnées)
- Rencontres jouées

27 Menu Records

27.1 Onglet Records du Tennis

Cet onglet vous présente, par catégorie, les records de l'histoire du Tennis.

27.2 Onglet Records ATM

Cet onglet vous présente, par catégorie, les records réalisés dans votre partie de *Absolute Tennis Manager* ©.
Si un des records de votre partie est battu, vous le retrouverez dans la liste des Records du Tennis.

28 Menu Hall Of Fame

La légende du Tennis mondial de tous les temps est sous vos yeux !

Ce classement prestigieux a pour but de définir le meilleur joueur de Tennis de Tous les Temps.

Le barème comprend de nombreux de nombreux critères, avec des coefficients très différents. Par exemple, selon l'importance du tournoi gagné, le nombre de points attribués sera plus ou moins grand.

Au-delà de cela, c'est l'ensemble de la carrière du joueur qui est analysée pour calculer ce nombre de points.

Et vous ? Pensez-vous accéder à un certain niveau dans ce Hall of Fame ?

Et pourquoi pas, devenir ... **LE MEILLEUR JOUEUR DE TOUS LES TEMPS** ? A vous de jouer

29 Menu Carrière

29.1 Onglet Points de carrière

Cet onglet vous permet de connaître, dans le détail, tous vos points acquis lors de votre carrière.
Consultez les barèmes de résultats et les barèmes de matchs pour connaître le détail des points gagnés ou perdus.

29.2 Onglet Barème des résultats

Cet onglet vous présente le barème des points gagnés ou perdus selon votre résultat, et selon la différence de Classement Technique entre vous et votre adversaire.

Ainsi, vous pourrez perdre beaucoup de points en cas de défaite contre un joueur bien moins classé que vous.
A contrario, si vous réalisez une performance contre un joueur bien mieux classé que vous, vous gagnerez beaucoup de points.

Allez voir le barème correspondant pour en connaître plus.

29.3 Onglet Barème des matchs

Cet onglet vous présente le barème des points que vous pourrez gagner selon votre résultat lors des tournois, et selon leur importance.
Plus le tournoi est important, plus vos points gagnés seront nombreux.

Allez voir le barème correspondant pour en connaître plus.

29.4 Prendre votre retraite

Vous avez forcément vu ce bouton qui apparaît dès que vous accédez au menu Carrière.
En cliquant sur le bouton 'Prendre votre retraite', une question de confirmation vous sera posée, donc pas de panique.

En confirmant, votre bilan de carrière sera calculé, et vous rentrerez, ou non, **dans la légende du Tennis !**
Votre bilan sera alors affiché, résumant l'ensemble de votre carrière.

D'ailleurs, si ce bilan est fameux, pourquoi ne pas le partager en décidant de l'envoyer ? Il pourrait apparaître sur le site officiel de *Absolute Tennis Manager* ©, !!

30 Menu Paramètres

Le menu Paramètres se divise en trois parties, et vous permet d'avoir plus de confort lorsque vous jouez.

Sur cet écran, vous avez la possibilité de décider des tournois que vous souhaitez suivre ou non.

Le tableau est structuré en fonction des catégories des tournois et des tours que vous avez la possibilité de visionner.

Cliquez sur le bouton correspondant au croisement Catégorie de tournoi / Tout pour en afficher le contenu :

- Couleur jaune : vous verrez le déroulé du tournoi
- Couleur rouge : les matchs du tournoi seront affichés dans la barre de résultats de l'écran principal

31 Menu Favoris

Dans *Absolute Tennis Manager*©, vous avez la possibilité de mettre en favori n'importe quel acteur du jeu.

Lorsque vous êtes sur la fiche d'un joueur, d'un préparateur physique, d'un préparateur mental, d'un physiothérapeute, d'un kinésithérapeute, d'un soigneur, d'un tournoi ou encore d'un arbitre, vous avez accès dans leur fiche à une étoile en haut à droite.

En cliquant dessus, cette étoile aura une couleur dorée, cela signifie que l'acteur devient un de vos favoris. En cliquant de nouveau sur l'étoile, vous le supprimerez de vos favoris.

De plus, vous n'aurez pas à créer de nouveau un favori d'une partie à une autre, il le sera automatiquement !

Cet écran **Favoris** vous permet donc de retrouver tous les acteurs que vous avez mis en favoris.

32 Menu Recherche

Cet écran vous permet de rechercher n'importe quel acteur du jeu *Absolute Tennis Manager* ©.

Saisissez dans la barre de recherche quelques lettres de la personne que vous recherchez, et les résultats s'afficheront par types de personnels.

Notez que vos recherches sont enregistrées pour ne pas avoir à les saisir une nouvelle fois.

Un simple clic sur un résultat de vos recherches vous conduira sur sa fiche, que vous pourrez par exemple placer en favori.

Important : De base, *Absolute Tennis Manager* © utilise des noms de joueurs ou d'acteurs fictifs, mais ressemblant fortement à la réalité. Le moteur de recherche retrouvera le bon acteur si vous saisissez en recherche par exemple le vrai nom d'un joueur. Sur toutes les listes, en saisissant les 3 premiers caractères du nom du joueur, vous le trouverez sans problème grâce aux filtres.

33 Aide

Ce bouton vous permet d'afficher l'aide générale du jeu *Absolute Tennis Manager* ©.

Chaque écran a son propre bouton d'aide, afin que l'affichage de l'aide du jeu *Absolute Tennis Manager* © soit placée à l'endroit contextuel de l'écran.

34 Menu A propos

C'est ici que je vous présente mon équipe 😊

De belles personnes qui auront pris le temps d'écouter mes exigences, et dont le talent graphique n'est plus à démontrer.

35 Menu Acheter ATM

Vous avez aimé le jeu jusqu'à sa période d'essai ?

Voici le lien pour l'acquérir, jouer sans limites, faire des carrières de plus en plus impressionnantes, et surtout ... Rentrer dans le **HALL OF FAME** du Tennis !!!!!

Des astuces, des indices, et des surprises vous attendront régulièrement sur www.absolutetennismanager.com !!!

36 En cas de problèmes

- Si vous constatez des problèmes de lenteur dans *Absolute Tennis Manager* ©, veuillez vérifier les points suivants :
 - Votre PC a les caractéristiques nécessaires par rapport à celles préconisées sur www.absolutetennismanager.com
 - Votre PC est allumé depuis longtemps et a besoin de ressources, un redémarrage peut être nécessaire
 - Plusieurs logiciels demandant beaucoup de ressources sont ouverts pendant que vous jouez
 - Vérifiez que vous n'avez pas trop de parties en cours
 - Supprimez les parties qui ne sont pas utiles
 - Vous avez trouvé un bug, merci de le signaler sur le forum adéquat sur www.absolutetennismanager.com
 - Vous avez une suggestion pour ATM 2, merci de le signaler sur le forum adéquat sur www.absolutetennismanager.com